

# „Mój miejski skarb” czyli gra terenowa dla rodziny i przyjaciół

## Pytania na zachęę

Czy lubisz zagadki?  
Czy jest w mieście miejsce, które jest ci najbliższe?  
Komu chciałbyś je pokazać?

## Co się wydarzy?

„Mój miejski skarb” to gra terenowa dla tych, którzy z różnych przyczyn nie mogą się ze sobą spotkać. Bazując na zasadach podchodów, questów i gier miejskich, jest sposobem na zmniejszenie dystansu między przyjaciółmi i wspólną eksplorację miasta przy użyciu nowych technologii.

## Liczba uczestników

Dla każdego, kto lubi zagadki i spaceruje oraz obsługuje smartfon/aparat/dyktafon/komputer. Sugerowany wiek uczestników to 9+. Dobrze, by najmłodszy wyruszał w teren pod opieką osoby dorosłej.

## Czas

Około 3 godzin na przygotowania i działania w terenie, kolejne 3 godziny na opracowanie materiałów (mapy, tekstów) i przygotowanie szlaku. Projekt można zrealizować także w grupie podczas zajęć szkolnych (tworząc szlak-zagadkę, np. dla zaprzyjaźnionej klasy) – w takim wypadku dobrze przeznaczyć mniej więcej 2 spotkania na działania w terenie oraz kolejne 2 na pracę ze zgromadzonymi materiałami.

## Miejsce

Praca zakłada działania w terenie oraz pracę w pomieszczeniu. Zajęcia mogą być realizowane w domu, szkole, świetlicy, domu kultury, bibliotece – wszędzie tam, gdzie możliwy jest dostęp do komputera i Internetu.

## Materiały i sprzęt

- aparat fotograficzny, telefon lub smartfon wyposażony w aparat i dyktafon oraz kabel, który pozwoli na przesłanie danych na komputer,
- kompas lub GPS (często dostępny w smartfonach) – opcjonalnie,
- notatnik i długopis,
- mapa (papierowa/internetowa),
- komputer z dostępem do Internetu,
- płyta CD/pendrive – opcjonalnie,
- wyobraźnia :)

## Jak to zrobić? Przygotowanie

1. Zastanów się, jakie jest twoje ulubione miejsce w mieście. To do niego poprowadzisz uczestnika gry. Ukryj tam drobiazg, który będzie pamiątką pokonanej drogi – spisane wspomnienie lub wyjaśnienie, dlaczego to miejsce jest dla ciebie ważne. Może będzie to park, w którym lubisz jeździć na rowerze? Albo kawiarnia z ulubionymi lodami? A może szkoła, w której się poznaliście? Podziel się swoim miejskim skarbem.
2. Zdecyduj, kto będzie poszukiwaczem – do kogo chcesz skierować grę? Nim nabierzesz wprawy, zacznij od opracowania niezbyt długiego szlaku.
3. Zastanów się, jak naprowadzić poszukiwacza na trop miejskiego skarbu. Możesz:
  - opracować mapę (warto skorzystać np. z ogólnodostępnych map Google, a tam wybrać interesujący wycinek miasta),
  - nagrać podcast, w którym własnym głosem poprowadzisz poszukiwacza do skarbu,

- stworzyć poszlaki w postaci archiwalnych fotografii, które dostępne są do pobrania z wirtualnej mapy–archiwum „ABC – Architektura Blżej Ciebie”: [www.abc.tychy.pl](http://www.abc.tychy.pl),
  - stworzyć wierszowany tekst questu ze wskazówkami i zagadkami.
4. Przygotuj notatnik i długopis, wydrukowaną mapę, aparat fotograficzny lub telefon z tą funkcją, dyktafon, kompas lub GPS. Dobrze, jeśli szlak będzie prowadził z miejsca znanego poszukiwaczowi – początkiem może być jego miejsce zamieszkania. Drogę do celu możesz opowiedzieć, a opowieść nagrać na dyktafon podczas spaceru.
  5. Podczas spaceru rób zdjęcia. O wiele trudniej będzie rozpoznać miejsce, jeśli pokażesz tylko jego detal, choć znajdują się i takie lokalizacje, o których szczegół będzie mówił najwięcej. Po drodze szukaj punktów, których użyjesz jako skrytek (najlepiej osłoniętych od wiatru i deszczu, poza zasięgiem zwierząt). Wskazówki ukryj w pojemnikach: słoiku, butelce lub woreczku. Ważne, by można je było pozostawić bezpiecznie bez nadzoru, bo w tej grze chodzi o to, by poszukiwacz samodzielnie i w dogodnym czasie przemierzył szlak.
  6. Stosuj różne miary: liczbę kroków, metry w przybliżeniu, kierunki geograficzne, nazwy ulic, nazwy budynków itd. (przykład: teraz skręć w prawo i pokonaj dziesięć kroków / idź naprzód ok. 2 metry, napotkasz... / teraz skieruj się na północny wschód, po swojej prawej stronie zobaczysz Urząd Miasta...). Ciekawymi wskazówkami mogą być dźwięki – stukot pociągu, szum wody, bicie dzwonów mogą pomóc w ustaleniu położenia. Podczas spaceru zaznaczaj na mapie ważne punkty orientacyjne.
  7. Po powrocie do domu zgraj pliki audio i wideo do pamięci komputera, skopiuj fotografie, uporządkuj i przepisuj notatki. Zdecyduj, jak ostatecznie chcesz poprowadzić poszukiwacza do skarbu – przy pomocy mapy, podcastu, wierszowanej zagadki, a może w sposób łączący wszystkie te elementy? Gotowy pakiet (polecenia, wskazówki, zagadki, mapę lub szlak w wersji audio/audio-wideo) wyślij do przyjaciół lub bliskich pocztą elektroniczną lub poprzez narzędzia internetowe pozwalające na wysyłkę większych plików (np. WeTransfer). Możesz również podrzucić go do skrzynki pocztowej (nagrywając materiał na płytę CD lub pendrive). Koniecznie poproś, aby poszukiwacz podzielił się z tobą wrażeniami, a może także zdjęciem na dowód dotarcia do skarbu?

---

#### Przydatne linki

- wirtualna mapa–archiwum „ABC – Architektura Blżej Ciebie”: [www.abc.tychy.pl](http://www.abc.tychy.pl)
- przykładowe questy: <http://bestquest.pl/>; <https://questy.org.pl/>
- WeTransfer: <https://wetransfer.com/>
- Mapy Google: <https://www.google.com/maps/>

Podziel się z nami swoimi doświadczeniami i wrażeniami z przygotowywania gry. Pochwal się swoim miejskim skarbem, oznaczając nas w mediach społecznościowych: FB @MuseumMiejskieTychach / Instagram: @mmtychy lub wysyłając na [a.kura@muzeum.tychy.pl](mailto:a.kura@muzeum.tychy.pl)